

Интеллектуальная игра по математике "Счастливый случай". 7-й класс

Байрамова У.А. *учитель математики*

Разделы: [Математика](#), [Внеклассная работа](#), [Конкурс «Презентация к уроку»](#)

Класс: 7

Данную игру можно проводить как открытое внеклассное мероприятие в рамках декадника по математике среди обучающихся 7-6 или одного класса. . Состоит игра из пяти геймов: представление команд, «разминка», «заморочки из бочки», конкурс капитанов, «разрезание». В игре участвуют болельщики. Оценивает игру жюри, состоящие из независимых педагогов и обучающихся.

Цель игры: активизация познавательной деятельности при изучении математики.

Задачи:

1. способствовать формированию интереса к урокам математики,
2. организация групповой деятельности обучающихся,
3. применение полученных знаний и умений на практике,
4. способствовать развитию логического мышления, речи, памяти, внимания.

Ход игры

1. Начать игру стихотворением (2 слайд).

Гимн математики

Уравнение решать, радикалы вычислять –

Интересная у алгебры задача!

Интегралы добывать,

Дробь делить и умножать

Постарайся – придет к тебе удача!

**То фигура, то тела – не разберешься!
Аксиомы там нужны,
Теоремы так важны,
Их учи – и результата ты добьешься!**

**Есть науки хороши
Для развития души,
Их и сами все вы знаете, конечно.
А для развития ума предназначена она –
Математика.
Это было, это будет, это вечно!**

2. Приветствовать присутствующих, сказать название игры (**3 слайд**), представить жюри и общие правила игры, протокол игры (**приложение**).

3. **Первый гейм:** «представление команды» (название, девиз) – 3 балла (**4 слайд**). На задание дается 5 минут. Жюри оценивает команды и объявляет результаты первого гейма.

4. **Второй гейм:** «разминка» (1 балл за правильный ответ) (**5 слайд**). Вопросы командам задаются по очереди (**6-10 слайды**). Если отвечающая команда не знает ответа на вопрос, дается возможность на него ответить команде, которая поднимет руку первой.

Жюри оглашает итоги второго гейма.

5. **Третий гейм:** «заморочки из бочки» (2 балла за ответ с решением, 1 балл только за ответ) (**11 слайд**). Для каждой команды в бочонке по два вопроса. Дается 7-10 минут. Слушаем ответы в третьем гейме в порядке номеров вопросов (**12 слайд**). У каждой команды есть возможность дополнить или исправить ответ выступающей команды.

Жюри объявляет результаты третьего гейма.

6. Следующий **четвертый гейм:** «дальше, дальше» (конкурс капитанов) – 1 балл за правильный ответ (**13 слайд**). Отвечают по очереди. Неправильный ответ может исправить другой капитан, который поднимет первый руку (**14-15 слайды**).

Результаты четвертого гейма.

7. Последний **5 гейм:** «разрезание» - 5 баллов (**16 слайд**). На задание отводится 10 минут. Командам нужно

правильный ответ болельщика (17 слайд).

8. Проверяем задания 5 гейма (18 слайд).

Жюри подводит итоги гейма.

